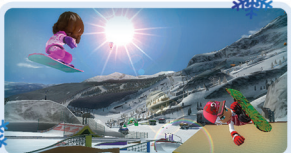


SHRED THE MOUNTAIN by Board or by Ski!



WE SKI & SNOWBOARD™



Trick skiing, backwards-riding, flips, daffies, and helicopters!



UP TO 4 PLAYERS CAN COMPETE!
All NEW half pipe, fun box, and snow park!



usasa

www.wesnowsports.com

We Ski and Snowboard™ & © 2008 NAMCO BANDAI Games America Inc. All Rights Reserved. NAMCO BANDAI Games logo is a trademark of NAMCO BANDAI. Published and distributed by NAMCO BANDAI Games America Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. Wii and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo

Wii



Visit www.esrb.org
for rating information

PRINTED IN U.S.A. / Imprimé aux É.-U.

NAMCO BANDAI Games America Inc.
4555 Great America Parkway, Suite 201, Santa Clara, CA 95054
www.namcobandai.games.com

Wii™

KLONOA



INSTRUCTION BOOKLET / MODE D'EMPLOI

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions

Eye or muscle twitching

Altered vision

Loss of awareness

Involuntary movements

Disorientation
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:


- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. “Back-up” or “archival” copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

	The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.	
	Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.	
	This game is presented in Dolby Pro Logic II. To play games that carry the Dolby Pro Logic II logo in surround sound, you will need a Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic or Dolby Pro Logic IIx receiver. These receivers are sold separately.	
	Klonoa® & © 1997-2008 NAMCO BANDAI Games Inc.	
	Nintendo, Wii and the Official Seal are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.	Licensed by Nintendo 

⚠ CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.



The Story...

Somewhere out there is another world, the world of Phantomile. There is a legend in Phantomile about the mysterious Moon Kingdom, a place where the dream energy from people everywhere is said to be collected and used to shape the world of Phantomile. It's the reason why people can't remember what they dreamed about when they wake up in the morning.



One day, Klonoa — a boy who lives in Breezegale, the Wind Village — woke up from a pleasant dream that had suddenly turned into a nightmare. And for some strange reason, he could remember that dream perfectly clearly, no matter how much time passed.

Soon after, in a strange coincidence, an airship crashed into the top of nearby Bell Hill, just like in Klonoa's dream. If events were to continue following his dream, the airship would soon be followed by an evil shadow.

"Something crashed into Bell Hill!"

"Let's go and take a look!"

Klonoa swallowed his momentary fear and let his curiosity take over. Together with Hewpoe — a ring spirit and Klonoa's best friend since childhood — he set off for the crash site.



Table of Contents

Welcome to Phantomile	4	Game Basics & Screens	12
The Characters	6	Klonoa's Actions	14
Game Controls	6	Exploring the Visions	16
Starting the Game	7	Items	18
Game Options	10	Objects	20
Adjusting the Screen	11	Game Hints	21

Phantomile Map



Breezegale : The Wind Village

The village where Klonoa lives. It has a giant windmill and a bell that sounds the hour.



The Ruins of the Wind Kingdom

The old palace of the Wind God. According to legend, it was destroyed during the Wind God's battle with the King of Darkness.

Forlock : The Tree Village

A peaceful, greenery-filled village. The great Holy Tree in its center is the home of the Chieftess, who lives in a tree house at the top.

Coronia : The Temple of the Sun

A mysterious temple that floats through the sky.

Jugpot :

The Water Kingdom

This kingdom provides clean, pure water for all of Phantomile using the water mill attached to Shell Castle.

The Legend of Phantomile...

Once upon a time, a long time ago, Phantomile was home to four gods: the Wind God, the Tree God, the Water God, and the Moon God. The Moon God gathered dream energy from all the people in the world and used it to shape the world of Phantomile. The other gods used whatever power of nature they possessed – wind power, plant power, or water power – and shared them freely with the others, so peace reigned throughout the land.

But one day, the King of Darkness, jealous of the Moon God's power to create anything and everything, started a war to overthrow the gods. The four gods joined forces and fought against the King of Darkness. At first, the King of Darkness overwhelmingly had the greater power, but gradually he was forced back with the help of the celestial fish. The battle continued for 100 days, but at last the gods succeeded in imprisoning the King of Darkness.

Afterwards, in order to ensure that something like this would never happen again, the Moon God decided to go into hiding. Unless the gods of wind, trees and water all joined together to summon him, the Moon God would never appear again. And so the power of dreaming was hidden forever, on the other side of dreams that disappear upon waking...

The Characters



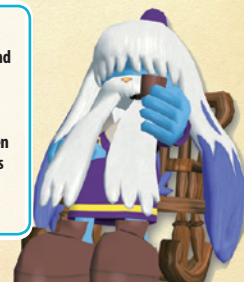
Hewpoe

A ring spirit who fell from the sky one day. He normally lives inside the ring that Klonoa carries around and helps him use the power of the wind.



Klonoa

A happy, adventurous boy who lives in the Wind Village, Breezegale. His long ears and blue hat are his trademarks. Klonoa can often be seen running around with his childhood best friend, Hewpoe.



Grandpa

An elder of Breezegale village and Klonoa's foster parent. He knows a great deal about Phantomile's history and legends.



Lephise

A songstress who is able to sing the Song of Rebirth, which can renew the entire world. She is being pursued by the King of Darkness, who wants to keep her from using that power.

Ghadius : The King of Darkness

The King of Darkness, who was once thought to be sealed away forever by the four gods, but has returned once more. He can freely control the realm of darkness and create other-dimensional spaces. Ghadius wants to turn Phantomile into a land of nightmares.



Joker

A faithful minion of the King of Darkness who can use the power of darkness to a limited degree. Although he tries very hard to gain Ghadius's approval, he's not exactly the sharpest tool in the shed and he tends to fail more than he succeeds.



Game Controls



Horizontal Wii Remote Controls



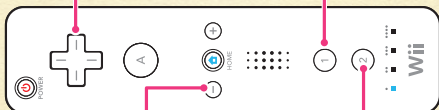
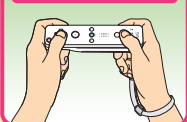
- Select menu items
- Move Klonoa

Shake
Wii
Remote
to activate
Whirlwind!



- Cancel menu selections
- Attack

EXAMPLE GRIP



- Pause



- Confirm menu selections
- Jump

Nunchuk Style Controls



- Select menu items
- Move Klonoa



- Confirm menu selections
- Jump

Shake
Nunchuk
to activate
Whirlwind!



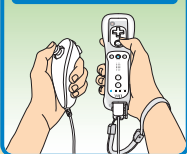
- Cancel menu selections
- Attack



- Pause

Flip Wii
Remote to throw
enemies!

EXAMPLE GRIP



Using Other Controllers

- This game can also be played using either Classic Controller or a Nintendo GameCube Controller. For more information on their controls, please go to Options, then Button Settings. (page 10)
- When using a Nintendo GameCube Controller, please connect the controller to the Wii before inserting the game's disc. After inserting the disc, press the controller's START/PAUSE button on the game's title screen (see page 8) to begin the game.

Starting the Game



1 Insert the game disc into the Wii

Properly insert your *Klonoa* game disc into your Wii's disc slot. The Wii will turn on automatically. Once you have read the Health and Safety screen, please press the (A) button on your Wii Remote to continue.

*The Health and Safety screen will be displayed even if you insert the game disc after turning on the Wii.

WARNING-HEALTH AND SAFETY

BEFORE PLAYING, READ YOUR OPERATIONS
MANUAL FOR IMPORTANT INFORMATION
ABOUT YOUR HEALTH AND SAFETY.
For online play, visit
www.nintendo.com/wiisafety/
Press (A) to continue.

2 Wii Menu

Point your Wii Remote at the Disc Channel on the Wii Menu screen, then press (A) button.



3 Channel Preview Screen

Once the Channel Preview Screen is displayed, point the Wii Remote at Start and press (A) button.



4 Strap Usage Screen

A screen advising you to attach the Wii Remote wrist strap to your Wii Remote will be displayed. Once you have followed its instructions, press (A) button.



5 Title Screen

Once the *Klonoa* title screen is displayed, press (A) button.



About Controller Icons

- The controls for this game may differ depending on the controller being used. In the following pages, controls for the Wii Remote (horizontal) will be displayed with this icon (), and the controls for the Nunchuk and Wii Remote combination will be displayed with this icon ().

Title Screen

Press button at the title screen to bring up the menu.

Title Screen



New Game

Start a new game from the beginning.

Load Game (page 9)

Resume playing the game from a save point.

Options (page 10)

Change various game settings.



SELECT



CONFIRM

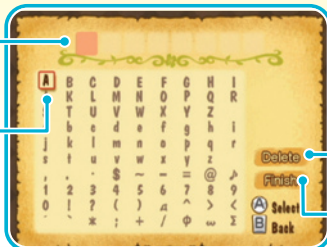
New Game

Upon selecting New Game from the menu, you will be presented with the Name Entry screen. Once you enter your name and select Confirm, the game will begin.

Name Entry

Name Entry Space

Cursor



Delete Letter

Confirm Name



MOVE CURSOR



CONFIRM



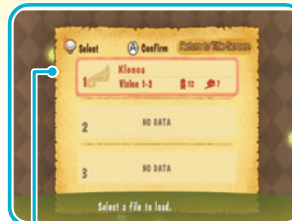
RETURN TO TITLE SCREEN (IF NO LETTERS ENTERED)/DELETE LETTER

*If you select Finish without entering any letters, your name will automatically be set as "Klonoa."

Load Game

Select Load Game from the menu and the File Selection Screen will be displayed. Select the file you wish to continue from, then press or to begin the game.

File Selection Screen



Controls



SELECT



CONFIRM



RETURN TO TITLE SCREEN

File Number

Name Entered

Number of Lives remaining

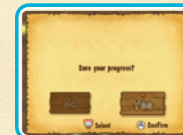
Current Vision

Villagers Rescued



Save Your Game

In Klonoa, the Save screen will be displayed after clearing a stage (see page 16) and you will be able to save your current progress in the game over the last save file you used. When you wish to resume playing the game from your last saved point, select Load Game on the Title Screen.



About Your Save Data

You can use the New Game option on the Title Screen to create and save up to three separate game files. If you wish, you can also delete any saved game file you choose by going to the Options screen and selecting Manage Save Data (see page 10). Also, please note that your Wii will need to have at least one block of free space in system memory available in order to save any game files.

For more information on deleting files from the Wii's internal memory, please see your Wii Operations Manual.



Game Options



Select Options from the menu to bring up the Options screen. Once there, you can change various settings that affect the game in different ways.

Game Options



Controls



1 Sound Settings

Change the game's sound output method.

2 Language Settings

Set the character voices so that they speak either English or Phantomile. The default setting is English.

4 Graphic Filter

A graphic filter can be turned on to increase the sharpness of the picture quality. This feature only works with component connections. Defaults to OFF.

5 Button Settings

Customize the controls for your particular controller. Select the controller whose settings you wish to change, then press ② or (A) to enter the settings screen.

6 Default

This will return all settings to their defaults.

7 Manage Save Data

Here you can delete save data files that you no longer need.

3 Auto Save

To automatically save your progress as you clear each stage, change the Auto Save setting to ON once you have cleared and manually saved Vision 1-1.

Controller Settings Screens



Wii Remote



Nunchuk Style



Classic Controller



Nintendo GameCube Controller*

*You can turn the Nintendo GameCube Controller's vibration function ON or OFF at the settings screen.

Adjusting the Screen



Changing the Aspect Ratio

If you wish to enjoy your game in 16:9 widescreen format, please be sure to adjust your settings using the following steps.

1 From the Wii Menu, select the button in the lower left corner to open the Wii Options main menu.



Wii Menu

2 From the Wii Options main menu, select Wii Settings, then select Screen.



Wii Options Main Menu Screen

3 Select Widescreen Settings, then select Widescreen (16:9).



Select Widescreen (16:9)

*If this is already set to Widescreen (16:9), make sure that your widescreen TV's picture size is also set to Full.

Enabling EDTV or HDTV Settings

To those using TVs with EDTV or HDTV capabilities: You can use a Wii Component Video cable (RVL-011; sold separately) or Wii D-Terminal cable (RVL-012; also sold separately) to enjoy your console and games with sharp graphics and beautiful colors.

1 From the Wii Menu, select the button in the lower left corner to open the Wii Options main menu.



Wii Menu

2 From the Wii Options main menu, select Wii Settings, then select Screen.



Wii Options Main Menu Screen

3 Select TV Resolution, then select EDTV or HDTV (480p)*.



Progressive Settings Screen

*Please refrain from using EDTV or HDTV when using a TV that only has D1-Video ports.

*Setting your Wii to use EDTV or HDTV may cause some TVs to change their screen ratios (usually from 4:3 to 16:9).



Game Basics & Screens



Game Basics

Klonoa's adventure is divided into six Visions. Each Vision is made up of two stages, and there is always a boss to fight at the end of the second stage.

If Klonoa's health goes down to zero from running into too many enemies or getting hit by too many attacks, or if he falls down a pit or commits a fatal mistake, the remaining number of Klonoa's lives will decrease by one. If the number of lives remaining reaches zero, the game will end and you will be returned to the Title Screen.

Boss Battles

Bosses can be defeated by making their health go down to zero. The amount of damage you can deal to a boss with each hit is different for every boss.

Boss's Current Health



Game Screens

Standard Screen

Dream Crystals Collected!

Klonoa's Health

When Klonoa takes damage from enemies or obstacles, he will lose half of a heart. If he loses all five hearts, the number of Klonoa's lives remaining will decrease by one.

Lives Remaining

On the Standard Screen, this is only displayed when Klonoa gains a life.

Villagers Rescued!

There are six villagers trapped by nightmares in every stage. Once you save one villager, these marks will be displayed and a portion will turn white for every villager that you rescue.



Pause Menu

Press **○** while playing the game to bring up the Pause Menu.

Cancel

Exit the pause menu and return to the game.

Retry

This will let you play the current stage over again from the beginning.

World Map

This will end your current session and bring up the World Map screen.



World Map

Here you can select any stage you wish to visit. Stages that you can play but have not yet cleared are outlined in red, and stages that you have already cleared are outlined in blue.



Every time you clear a stage, the villagers you rescued in that stage will play music on the world map. The more villagers you rescue, the more lively the performance will become.

Select Title Screen or press **①** or **B** to return to the Title Screen.



Gathering Items (page 18)

Klonoa can recover health by gathering Hearts. Clearing a stage will restore his health completely. Collecting 100 Dream Crystals will reward you with an extra life. If you find a Gold Coin, you will be rewarded with three extra lives. A Silver Coin will reward you with one extra life.

Klonoa's Actions



Klonoa's actions can all be performed by combining three basic moves: Running, Jumping and Attacking.

Running & Jumping



Run



Jump



Hold down the Jump button while in the air and Klonoa will flap his ears to stay aloft a little while longer.

Attacking

Grab



Use the Attack Button to fire a Wind Bullet that will grab and inflate enemies.

Throw



Press the Attack Button again while holding an enemy to throw them. Enemies can be thrown by flicking the Wii Remote in the desired direction when using the Nunchuk Style.

Double Jump



Jump while holding an enemy, then press the Jump Button again in mid-air to use the enemy to jump even higher.

Practice Makes Perfect

The Double Jump goes higher and farther than a normal jump, and it can also be used to attack any enemies that are underneath Klonoa when he performs it. In addition, Klonoa can also fire a Wind Bullet and grab another enemy to Double Jump with immediately after performing a Double Jump, potentially allowing him to perform Triple or even Quadruple Jumps!

Invincible?!



There are some enemies that can not be attacked in the normal way. They may use weapons that protect them from Klonoa's attacks, or they may be too big to grab. To defeat these special enemies, you will need to use other enemies or find their weak points.

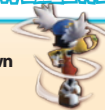


Thrown enemies will disappear after traveling a certain distance. If the thrown enemy strikes another enemy, both of them will disappear.

Whirlwind



Activate Klonoa's Whirlwind to temporarily slow down nearby enemies.



Exploring the Visions



What kind of adventure awaits Klonoa and Hewpoe in the world of Phantomile? Here we will show you just a little bit of what their journey has in store for them.

VISION 1-1

The Gathering Wind ~Breezegale~The Wind Village~

After an airship crashes, Klonoa and Hewpoe set off for Bell Hill to find out what happened. Along the way, a stonemason named Balue mentions something about the legendary Moon Kingdom....



VISION 1-2

The Songstress and the Dark King ~Gunston Mine~

Klonoa and Hewpoe continue to make their way to Bell Hill by going through a mine of shining stones. Use the wind to jump across gaps that would otherwise be too wide. Once they reach the hilltop, Klonoa and Hewpoe come face to face with some suspicious individuals. They don't know exactly what's going on, but there's no doubt that these guys are up to no good!



VISION 2-1

Deep in the Withering Forest ~Forlock~The Tree Village~

Klonoa and Hewpoe set off to talk to the Chieftess of Forlock Village. However, they discover that Joker and his gang have arrived there before them. Be careful here, as there are lots of new types of enemies.



VISION 2-2

Over the Rising Waterfall ~The Kingdom of Jugpot~

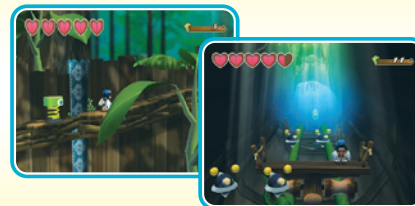
After Klonoa and Hewpoe find that their path through Forlock Forest has been blocked, they decide to set off for Jugpot, the Water Kingdom. After climbing up the waterfall and coming within sight of Shell Castle, they hear someone crying for help....



VISION 3-1

The Reawakening Forest ~Forlock~The Tree Village~

Once again the two friends set off to Forlock Forest to see the Chieftess. Along the way, they discover that a Forest Guardian has been captured. Be sure to help him out!



VISION 3-2

A Wrench in the Works ~The Clockwork Tree House~

The Chieftess's home turns out to be a maze of gears and moving parts. You must make your way through all the tricks and traps to reach the top of the Chieftess's tree house. Be careful not to get lost among all the criss-crossing paths!



Klonoa and Hewpoe's adventure will continue well past this point. If you can make it to the end, you'll find some wonderful surprises waiting for you. Good luck!

Items



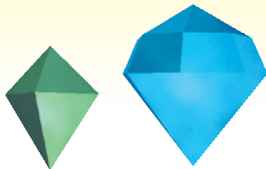
The various items found throughout the game's Visions will help you in numerous ways over the course of your adventure. The effects of some items are evident immediately, while others require that you collect a certain amount before you get your reward.



Items Acquired by Contact

These items can all be obtained simply by making Klonoa touch them.

Dream Crystals



These crystals are divided into green and blue types; blue crystals are worth 5 green crystals. If you collect 100 Dream Crystals, Klonoa will be rewarded with an extra life.

Hearts



Small hearts restore two portions of Klonoa's health, and big hearts restore six portions. However, neither of these will have any effect if Klonoa's health is already full.

Keys



You won't be able to open the doors in certain stages unless you have a key.

Silver Coins



Getting one of these coins will increase the number of Klonoa's remaining lives by one.

Gold Coins

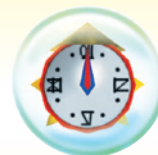


Getting one of these coins will increase the number of Klonoa's remaining lives by three.

Items Acquired by Attacking

These items can only be obtained by hitting them with Wind Bullets or thrown enemies.

Memory Clock



If Klonoa's health runs out, or he makes a mistake and falls down a pit, this clock will let him restart from where he last activated one with full health.

Ngapoko's Egg



If you hit this egg with an enemy, it will break open and you will be able to get whatever item it contains.

Mirror Fairy



If you hit this bubble with a Wind Bullet or a thrown enemy, a Mirror Fairy will appear and any nearby Dream Crystals will temporarily turn gold. During this time, all the Dream Crystals you collect will be worth twice as much as usual.

Legend of the Mirror Fairies

Long, long ago, there was a mischievous mirror fairy. The fairy would reflect things in its mirror and then duplicate them, causing no end of trouble for people. One day, the fairy duplicated the sun, and there was no longer any night.

People were unable to go to sleep, and were therefore unable to dream. An angry god punished the fairy, whose mischief had finally gone too far, by trapping it away forever. And that was the end of the fairy's mischief.

Captured Villagers

The world's dreams have been thrown out of balance, causing nightmares to run amok. In every stage, those nightmares have captured and imprisoned six dreaming villagers from the current kingdom.

The more villagers you rescue, the more the musical performance that plays on the World Map (see page 13) will change as you complete each stage.

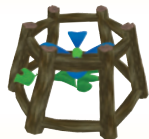


Objects



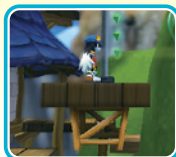
You will come across a variety of objects over the course of your adventure. We will introduce you to some of them here.

Fan Grass



A plant that regularly creates gusts of strong wind. If you ride that wind, you can use it to get much higher than you normally could by simply jumping.

Gondolas



There are three main types of gondolas: 1.) those that move continuously and automatically, 2.) those that move once Klonoa stands on them, and 3.) those that need to be powered through some other means.

Switches



If you hit a switch with a Wind Bullet or a thrown enemy, the color of the switch will change and something will happen.

Carts



These will start to move automatically when Klonoa climbs onto one. You can move around on top of a cart all you want without worrying about falling off.

Tree Leaves



These leaves shake and wobble while being carried by the wind. They are very unstable and prone to falling, so be extra careful when riding them.

Locked Doors



If you make contact with one of these doors while holding a Key, it will open. You will need a separate Key for every door you have to open.

Game Hints



Search for Items!

There are some items out there that can't be seen until Klonoa touches them, so be sure to try and hunt these down. If you see a mysterious looking shadow, try jumping over it.



That's a weird looking shadow!



After jumping there, a hidden Ngapoko's Egg is revealed!

Use Your Enemies!

In this game, knowing how to make use of enemies is very important. For example, if you use floating enemies properly, you can get to much higher places than you could normally.



Also, if you find an X mark, try throwing an enemy at it. It might open up a new path or reveal a useful item.

Rescue Captured Villagers!

Try and save all six villagers trapped by nightmares in every stage!! If you can save every villager from every stage, something surprising might happen.



LISEZ ATTENTIVEMENT LE MANUEL D'INSTRUCTIONS DE LA WII™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE WII, UN DISQUE DE JEU OU DES ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ ET LA SANTÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SECURITE : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT DE JOUER OU DE LAISSER VOTRE ENFANT JOUER A UN JEU VIDEO.

⚠️ AVERTISSEMENT - Epilepsie

- Certaines personnes (environ 1 sur 4000) sont sujettes à des crises d'épilepsie ou à des évanouissements déclenchés par des chocs visuels ou des schémas lumineux violents, qui peuvent se produire lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais été sujettes à une crise de ce type auparavant.
- Si vous ou un membre de votre famille avez été sujet à une crise d'épilepsie, à une perte de conscience ou à tout autre symptôme lié à une condition épileptique, consultez un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les enfants qui jouent à des jeux vidéo doivent le faire sous la surveillance de leurs parents. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

Convulsions	Contractions des yeux ou des muscles	Troubles de la vision
Perte de conscience	Mouvements involontaires	Troubles de l'orientation

- Pour réduire le risque qu'une crise d'épilepsie survienne lorsque vous jouez à un jeu vidéo :
 - Tenez-vous aussi loin de l'écran que possible.
 - Jouez à des jeux vidéo sur le téléviseur le plus petit possible.
 - Ne jouez pas quand vous êtes fatigué ou que vous manquez de sommeil.
 - Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures.

⚠️ AVERTISSEMENT - Blessures liées à des mouvements répétitifs et fatigue oculaire





- Jouer à des jeux vidéo peut être à l'origine de douleurs musculaires, à des douleurs aux articulations, à des irritations de la peau ou à des douleurs oculaires. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que tendinites, syndrome du canal carpien, irritation de la peau ou douleur oculaire :
- Evitez de jouer trop longtemps. Les parents doivent surveiller combien de temps leurs enfants jouent.
 - Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
 - Si vos mains, poignets, bras ou yeux sont fatigués ou douloureux quand vous jouez ou que vous présentez des symptômes comme picotements, engourdissement, brûlure ou tension, arrêtez de jouer et reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
 - Si vous continuez de présenter l'un des symptômes décrits ou tout autre inconfort lorsque vous jouez ou après avoir joué, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

⚠️ AVERTISSEMENT - Vertiges

Jouer à des jeux vidéo peut déclencher des vertiges chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez pris de vertiges ou de nausée lorsque vous jouez à un jeu vidéo, arrêtez de jouer et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entamez pas de tâches pour lesquelles votre pleine attention est nécessaire tant que vous ne vous sentez pas mieux.

INFORMATIONS LEGALES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un périphérique non autorisé. L'utilisation d'un tel périphérique invalidera votre garantie produit Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois et traités internationaux sur la propriété intellectuelle. La "Copie de sauvegarde" ou les "Copies d'archive" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

	CE SCEAU OFFICIEL EST VOTRE GARANTIE QUE LE PRÉSENT PRODUIT EST AGRÉÉ OU MANUFACTURÉ PAR NINTENDO. RECHERCHEZ-LE TOUJOURS QUAND VOUS ACHETEZ DES APPAREILS DE JEU VIDÉO, DES ACCESSOIRES, DES JEUX ET D'AUTRES PRODUITS CONNEXES.	
	Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.	
	Ce jeu est présenté en Dolby Pro Logic II. Pour jouer à un jeu marqué d'un logo Dolby Pro Logic II en mode audio surround, vous devez disposer d'un décodeur Dolby Pro Logic II, Dolby Pro Logic ou Dolby Pro Logic IIx. Ces décodeurs sont vendus séparément.	
	Klonoa® & © 1997-2008 NAMCO BANDAI Games Inc.	
	Nintendo, Wii et le sceau officiel sont des marques de commerce de Nintendo. © 2006 Nintendo.	Sous licence de Nintendo 

⚠️ ATTENTION: UTILISATION DE LA DRAGONNE POUR WII REMOTE

Utilisez la dragonne pour Wii Remote pour éviter de blesser d'autres personnes ou bien de causer des dommages aux objets environnants ou à la Wii Remote au cas où vous lâcheriez la Wii Remote accidentellement pendant le jeu.

Se souvenir des choses suivantes :

- Assurez-vous que les autres joueurs mettent la dragonne pour Wii Remote correctement lorsqu'ils s'apprentent à jouer.
- Ne lâchez pas la Wii Remote pendant le jeu.
- Séchez vos mains si elles deviennent moites.
- Laissez suffisamment de place autour de vous pendant le jeu et assurez-vous qu'il n'y aura personne et aucuns objets dans les endroits dans lesquels vous pourriez jouer.
- Restez à au moins 1 mètre de la télévision.
- Utilisez le protecteur de la Wii Remote.

MISE À JOUR DE LA CONSOLE WII

Veuillez noter que lorsque vous téléchargez le disque du jeu dans la console Wii pour la première fois, la Wii vérifiera si votre menu du système Wii est le plus récent, et si cela est nécessaire un écran de mise à jour de la console Wii apparaîtra. Appuyez sur OK pour continuer.



Histoire...

Quelque part dans l'univers, on retrouve un autre monde : celui de Phantomile. La légende de Phantomile raconte que le Moon Kingdom (Royaume de la Lune), rassemble l'énergie des rêves que font les gens de partout, et l'utilise pour donner forme au monde de Phantomile. C'est la raison pour laquelle les gens ne se souviennent pas de leurs rêves lorsqu'ils se réveillent le matin.



Un jour, Klonoa – un garçon qui vit à Breezegale, Le Wind Village (Le Village du Vent) – se réveille en sursaut d'un merveilleux rêve qui s'était soudainement transformé en cauchemar. Et pour une raison étrange, les souvenirs de ce rêve étaient parfaitement clairs, malgré le temps qui s'est écoulé.

Peu de temps après, une étrange coïncidence survient : un aéronef s'écrase sur le dessus de Bell Hill qui est situé tout près. Si les événements suivent le rêve de Klonoa, une ombre malfaisante serait derrière l'aéronef.

« Quelque chose s'est écrasé sur la Bell Hill ! »

« Allons-y pour voir ce que c'est ! »

Klonoa étouffa sa peur momentanée et laissa sa curiosité prendre le dessus. Avec Hewpoe – un esprit vivant dans une baguette et qui est aussi le meilleur ami de Klonoa depuis son enfance – il se dirige vers le site de la catastrophe.



Contenu

Carte de Phantomile	26	Bases du jeu et Guide des écrans ..	34
Personnages	27	Mouvements spéciaux de Klonoa ..	36
Commandes du jeu	28	Exploration des Visions	38
Commencer la partie	29	Articles	40
Options	32	Objets	42
Ajuster l'écran	33	Conseils pour le jeu	43

Carte de Phantomile



Breezezale : Le Village du Vent (Wind-Village)

Le village dans lequel Klonoa habite. Il possède un moulin à vent géant ainsi qu'une cloche qui sonne à toutes les heures.

Coronia : Le Temple du Soleil (Temple of the Sun)

Un mystérieux temple flottant dans le ciel.

Foriook : Le Village des Arbres (Tree Village)

Un village paisible et rempli de belles serres. Le grand Arbre Saint (Holy Tree) qui se trouve au centre est la maison de la chef (Chieftess), qui habite dans une maisonnette montée dans un arbre située au sommet.

Jupot : Le Royaume de l'Eau (Water Kingdom)

Ce royaume fournit de l'eau pure et propre pour tout Phantomile en utilisant le moulin à eau qui est adjacent au Château Coquille (Shell Castle).

Les ruines du Royaume du Vent (Water Kingdom)

Le vieux palais de l'ancien Dieu du Vent (Wind God). Selon la légende, il a été détruit lors de la bataille entre le Dieu du Vent et le Roi des Ténébres (King of Darkness).

La légende de Phantomile...

Il était une fois, il y a de ça très longtemps, Phantomile abritait quatre dieux : le Dieu du Vent (Wind God), le Dieu des Arbres (Tree God), le Dieu de l'Eau (Water God) et le Dieu de la Lune (Moon God). Ce dernier a rassemblé l'énergie provenant des rêves de toutes les personnes de la terre et l'a utilisée pour façonner le monde de Phantomile. Les autres dieux utilisaient le pouvoir de la nature qu'ils possédaient (puissance du vent, puissance des plantes ou puissance de l'eau) et les partageaient librement avec les autres dieux, et donc, la paix régnait partout dans le monde.

Cependant, un jour, le Roi des Ténébres (King of Darkness), jaloux du pouvoir de tout créer que possédait le Dieu de la Lune, entama une guerre pour détruire les dieux. Les quatre dieux ont uni leurs forces et se sont battus ensemble contre le Roi des Ténébres. Au début, le Roi des Ténébres semblait être le plus puissant, mais graduellement, les dieux réussirent à lui faire rebrousser chemin grâce à l'aide du poisson céleste. La bataille continua pendant 100 jours, mais à la fin, les dieux avaient réussi à emprisonner le Roi des Ténébres.

Après cette bataille, et pour s'assurer qu'une telle chose ne se reproduise jamais, le Dieu de la Lune prit la décision d'aller se cacher. Et à moins que les dieux du Vent, des Arbres et de l'Eau s'unissent tous ensemble pour l'invoquer, le Dieu de la Lune ne reviendrait jamais. Ainsi, le pouvoir de rêver fut caché à jamais, voilà pourquoi les rêves disparaissent lors du réveil...

Personnages

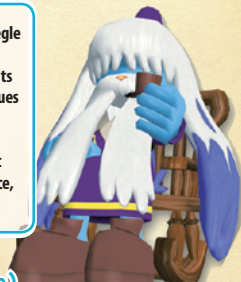


Hewpoe

Un esprit vivant dans une bague qui est un jour tombé du ciel. Il vit normalement dans la bague que Klonoa transporte avec lui et qui l'aide à utiliser le pouvoir du vent.

Klonoa

Un garçon joyeux et espiègle qui habite le Village du Vent, Breezezale. Ses traits particuliers sont ses longues oreilles et son chapeau bleu. On voit souvent Klonoa courir dehors avec son meilleur ami d'enfance, Hewpoe.



Grand-Papa (Grandpa)

Un vieil habitant du village de Breezezale et le père adoptif de Klonoa. Il en connaît beaucoup sur l'histoire et les légendes de Phantomile.



Lephise

Une chanteuse populaire qui est en mesure de chanter la Chanson de la Renaissance (Song of Rebirth), dont les vertus permettent au monde entier de se renouveler. Elle est poursuivie par le Roi des Ténébres, qui veut l'empêcher de l'utiliser.

Ghadius : Le Roi des Ténébres (King of Darkness)

Le Roi des ténébres. Alors que tout le monde croyait que les quatre dieux l'avaient fait disparaître à jamais, il est revenu une fois de plus. Il peut contrôler librement le royaume des ténébres et créer des espaces en d'autres dimensions. Ghadius veut transformer Phantomile en un monde de cauchemars.



Joker

Un lieutenant loyal au Roi des Ténébres qui peut utiliser le pouvoir des ténébres à un certain degré. Même s'il tente vivement d'obtenir le vote de confiance de Ghadius, il ne représente pas exactement le meilleur outil dans son coffre et il échoue plus souvent qu'il ne réussit.



Commandes du jeu



Commandes de la Wii Remote (À l'horizontal)



- Choisir les articles du menu
- Déplacer Klonoa

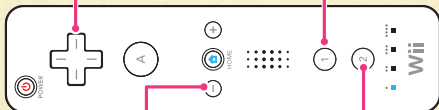
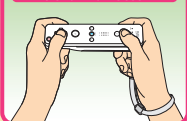
Brasser la Wii Remote pour activer le Tourbillon (Whirlwind)



1

- Annuler les sélections
- Attaquer

Exemple de prise de la manette



2

- Pause

2

- Confirmer les sélections
- Sauter

Commandes du Nunchuk

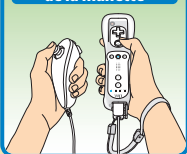


- Choisir les articles du menu
- Déplacer Klonoa

A

- Confirmer les sélections
- Sauter

Exemple de prise de la manette



Brasser la Wii Remote pour activer le Tourbillon (Whirlwind)



- Annuler les sélections
- Attaquer

• Pause

Faites tourner la Wii Remote pour lancer des ennemis

Concernant les autres manettes

- Vous pouvez aussi jouer à ce jeu en utilisant soit une manette Classic Controller ou une manette Nintendo GameCube*. Pour obtenir plus d'informations concernant leurs commandes, veuillez aller dans l'onglet Options, et ensuite Configuration des boutons. (page 32)
- Lorsque vous utilisez une Manette de GameCube, veuillez brancher la manette à votre console Wii avant d'insérer le disque de jeu. Après avoir inséré le disque, appuyez sur le bouton START/PAUSE à l'écran du titre (voir page 30) pour commencer la partie.

Commencer la Partie



1 Insérez le disque de jeu dans votre Wii

Insérez adéquatement votre disque de jeu Klonoa dans la fente pour disque de votre Wii. La Wii s'allumera automatiquement. Après avoir lu l'écran de confirmation des mesures de sécurité, veuillez appuyer (A) sur votre Wii Remote pour continuer.

*L'écran de confirmation des mesures de sécurité sera affiché même si vous avez inséré le disque du jeu après avoir allumé la Wii.

2 Menu Wii

Pointez votre Wii Remote en direction de la Chaîne Disques (Disc Channel) à l'écran du menu Wii, et appuyez ensuite (A).

3 Écran de Présentation de la Chaîne (Channel Preview screen)

Une fois que le poste d'écran est affiché, pointez votre Wii Remote en direction du mot Démarrer et appuyez (A).

4 Écran D'utilisation de la Dragonne (Strap Usage screen)

Un écran qui vous conseille d'attacher la dragonne à votre Wii Remote sera affiché. Après avoir suivi ces instructions, appuyez (A).

5 Écran du titre

Dès que l'écran titre de Klonoa est affiché, appuyez (A).

ATTENTION-SANTÉ ET SÉCURITÉ



AVANT DE JOUER, LISEZ LE MODE D'EMPLOI DE VOTRE CONSOLE DE JEUX POUR DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET SÉCURITÉ.

Équipement en type 1
www.nintendo.com/fr/health/safety/

Appuyez sur (B) pour continuer.



Concernant les indicateurs de commandes

- Les commandes de ce jeu peuvent varier selon le type de manette qui est utilisé. Dans les pages suivantes, les commandes pour la Wii Remote (à l'horizontal) seront affichées avec , alors que les commandes pour la combinaison du Nunchuk et de la Wii Remote seront affichées avec .

Écran du titre

Appuyez sur le bouton à l'écran du titre pour faire apparaître le menu.

Écran du titre



Nouvelle Partie (New Game)

Commencer une nouvelle partie à partir du début.

Charger une partie (Load Game) (page 31)

Continuer votre partie à partir de l'endroit où vous avez arrêté.

Options (page 32)

Modifier les nombreux réglages de la partie.



Sélectionner



Confirmer

Nouvelle Partie (New Game)

Lorsque vous choisissez New Game à partir du menu, vous verrez un écran dans lequel vous devez entrer votre nom. Après avoir entré votre nom et avoir appuyé sur Confirmer, la partie va commencer.

Écran pour entrer votre nom

Écran pour entrer votre nom

Curseur



Supprimer

Confirmer

A Sélectionner
B Retourner

Effacer une lettre

Confirmer votre nom



Déplacer le curseur



Confirmer



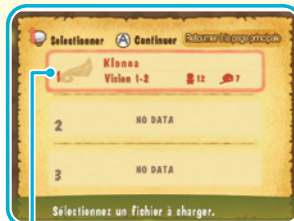
Retourner à l'écran du Titre (si vous n'avez pas entré de lettres)/ Effacer une lettre

Si vous sélectionnez Confirmer sans avoir entré de lettres, votre nom sera automatiquement « Klonoa ».

Charger partie (Load Game)

Choisissez Load Game à partir du menu et l'écran de sélection du fichier sera affiché (File Selection Screen). Choisissez le fichier que vous voulez continuer, appuyez ensuite sur ou pour commencer la partie.

Écran de Choix du Fichier



Commandes

Choisir

Confirmer

Retourner à l'écran du titre

Nombre de fichiers

Nom inscrit

Nombre de vies restantes

Vision actuelle

Villageois Secours

Sauvegarder votre partie

Dans Klonoa, l'écran Save (Sauvegarde) sera affiché après avoir terminé un certain niveau (voir page 32) et vous serez en mesure de sauvegarder votre progression actuelle dans le jeu. Lorsque vous voulez recommencer à jouer à partir de votre dernier emplacement de sauvegarde, sélectionnez Charger partie à partir de l'écran du titre (Title Screen).



Concernant les données sauvegardées

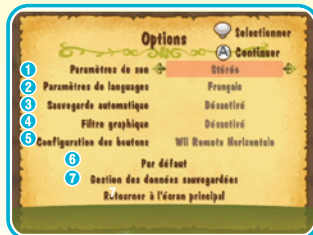
- Vous pouvez utiliser l'option Nouvelle Partie à l'écran du titre pour créer et sauvegarder jusqu'à trois fichiers de parties différentes. Si vous le désirez, vous pouvez aussi effacer n'importe quel fichier sauvegardé que vous souhaitez en vous rendant à l'écran Options et en choisissant Gestion des données sauvegardées (voir page 32). Veuillez aussi noter que votre Wii devra posséder au moins un bloc de mémoire de disponible si vous voulez sauvegarder n'importe quel fichier d'une partie.
- Pour de plus amples informations sur la manière à suivre pour effacer des fichiers à partir de la mémoire interne de votre Wii, veuillez vous référer au Mode d'emploi de la Wii.

Options



Choisissez Options à partir du menu pour faire apparaître le menu Options. Une fois que vous y êtes, vous pouvez modifier de nombreux réglages qui influencent le jeu de différentes manières.

Écran Options



Commandes

- Choisir
- Confirmer
- Retourner à l'écran de titre

1 Paramètres audio (Sound/Setting)

Modifier la méthode de sortie du son du jeu.

2 Langue (Language Settings)

Régler les voix des personnages pour qu'ils parlent soit anglais soit phantomile. Le réglage par défaut est l'anglais.

4 Filtre Graphique (Graphic Filter)

Un filtre graphique peut être mis en marche pour augmenter la netteté de la qualité de l'image. Cette option fonctionne seulement avec les connexions en composante. Le réglage par défaut est hors fonction (OFF).

5 Configuration des boutons (Buttons Settings)

Ici, vous pouvez personnaliser les commandes pour une manette particulière. Choisissez la manette dont vous voulez modifier l'attribution des boutons, appuyez ensuite sur 2 ou A afin d'entrer dans l'écran de réglages de cette manette.

6 Remettre les réglages par défaut (Default)

Cette option va remettre tous les réglages à leur point initial, sans tenir compte des changements que vous avez apportés.

7 Gérer les données sauvegardées (Manage Save Data)

Ici vous pouvez effacer les fichiers de sauvegarde dont vous n'avez plus besoin.

3 Sauvegarde automatique (Auto Save)

Pour enregistrer automatiquement votre progression lorsque vous passez un niveau, réglez les paramètres de sauvegarde automatique sur ON après avoir activé et enregistré manuellement Vision 1-1.

Écrans de Réglages de la manette



Wii Remote



Style Nunchuk



Manette Classic Controller



Manette Nintendo GameCube*

*Vous pouvez mettre en marche ou arrêter la fonction de vibration de la manette Nintendo GameCube à l'écran des réglages.

Ajuster l'écran



Concernant les changements de taille d'écran

Si vous désirez apprécier votre jeu dans le format panoramique 16:9, veuillez vous assurer d'ajuster vos réglages en utilisant les étapes suivantes.

- A partir du Menu Wii, sélectionnez le bouton dans le coin inférieur gauche pour ouvrir le menu principal des options Wii.



Menu Wii

- A partir du menu principal des options Wii, sélectionnez Paramètres Wii, sélectionnez alors Ecran.



Écran du menu principal des options Wii

- Sélectionnez Format, sélectionnez alors Format «16:9»*.



Sélectionnez Format «16:9».

* Si vous avez déjà réglé cette option à Format «16:9», assurez-vous que la taille de l'image de votre TV panoramique est aussi réglée à Full (Pleine).

Pour téléviseurs avec EDTV ou HDTV

Vous pouvez utiliser un câble avec composante AV/Wii (RVL-011; vendu séparément) ou un câble terminal-D Wii (RVL-012; aussi vendu séparément) afin d'apprécier votre console et vos jeux avec des graphiques définis et clairs ainsi que de merveilleuses couleurs.

- A partir du Menu Wii, sélectionnez le bouton dans le coin inférieur gauche pour ouvrir le menu principal des options Wii.



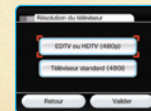
Menu Wii

- A partir du menu principal des options Wii, sélectionnez Paramètres Wii, sélectionnez alors Ecran.



Écran du menu principal des options Wii

- Sélectionnez Résolution du téléviseur, sélectionnez alors EDTV ou HDTV «480p»*.



EDTV ou HDTV

*Veuillez vous abstenir d'utiliser l'option EDTV ou HDTV lorsque vous utilisez un téléviseur qui possède seulement des ports D1-Video.

*Régler votre Wii pour qu'elle utilise le EDTV ou HDTV peut amener quelques téléviseurs à changer leurs ratios d'écran (normalement de 4:3 à 16:9).

Bases du jeu et écrans du jeu

Bases du jeu

L'aventure de Klonoa est divisée en 6 Visions. Chaque vision possède deux niveaux, et on retrouve toujours un chef ennemi (Boss) contre lequel vous devez vous battre dans le deuxième niveau.

Si la vie de Klonoa descend à zéro parce qu'il rencontre trop d'ennemis ou s'il est touché par trop d'attaques ennemies, ou s'il tombe d'une falaise ou s'il commet une erreur fatale, le nombre de vie restante de Klonoa descendra de un. Si le nombre de vies restantes atteint zéro, la partie va se terminer et vous serez ramené à l'écran du titre (Title Screen).

Ramasser des articles (page 40)

- La vie de Klonoa va se régénérer en ramassant des Coeurs. Le fait de terminer un niveau lui redonnera toute sa vie.
- Si vous rassemblez 100 Dream Crystals (Cristaux de Rêves) vous obtiendrez une vie supplémentaire. Si vous trouvez une Gold Coin (Pièce D'Or), vous obtiendrez trois vies supplémentaires. Si vous trouvez une Silver Coin (Pièce d'Argent) vous obtiendrez une vie additionnelle.

Écrans du jeu

Écran Standard

Vie de Klonoa

Lorsque Klonoa subit des dommages contre des ennemis ou des obstacles, il perdra la moitié d'un cœur. S'il perd les cinq cœurs, le nombre de vie de Klonoa va diminuer de un.

Nombre de vies restantes

Sur l'Écran Standard, cela est seulement affiché lorsque Klonoa gagne une vie supplémentaire.

Villageois secourus

Il y a six villageois emprisonnés par les cauchemars dans chaque niveau. Après avoir sauvé un villageois, ces marques seront affichées et une portion deviendra blanche pour chaque villageois que vous sauvez.

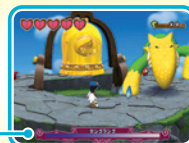
Nombre de Cristaux de Rêves (Dream Crystals) que vous avez ramassés



Vous battre contre les chefs ennemis (Bosses)

Les chefs ennemis peuvent être vaincus en faisant diminuer leur vie jusqu'à ce qu'elle atteigne zéro. La quantité de dommages que vous pouvez infliger à un chef ennemi en une seule attaque est différente pour chacun.

Gauge de vie du Chef Ennemi (Boss)



Menu de Pause

Appuyez sur tout en jouant pour faire apparaître le menu de Pause.

Annuler (Cancel)

Sortez du menu de Pause et retournez à la partie

Recommencer (Retry)

Cela vous permettra de réessayer le niveau actuel à partir du début.

Carte du Monde (World Map)

Termine votre session en cours et vous ramène à l'écran de la carte du monde.



Choisir



Confirmer

Carte du Monde (World Map)

Ici vous pouvez choisir n'importe quel niveau que vous désirez visiter. Les niveaux dans lesquels vous pouvez jouer mais que vous n'avez pas encore passés sont surlignés en rouge tandis que les niveaux que vous avez déjà passés sont surlignés en bleu.



Chaque fois que vous passez un niveau, les villageois que vous avez sauvés dans ce stage joueront de la

musique sur la carte du monde. Plus vous sauvez de villageois, plus la performance sera enivrante.

Choisissez l'écran du titre ou appuyez sur ou pour retourner à l'écran du titre (Title Screen).



Choisir



Confirmer

Actions de Klonoa



Les actions de Klonoa peuvent toutes être exécutées en combinant les trois mouvements de base : Se déplacer, sauter et attaquer.

Courir et Sauter



Tenez le bouton de Saut enfoncé lorsque vous êtes dans les airs et Klonoa fera battre ses oreilles afin de rester en vol un peu plus longtemps.

Courir



Sauter



Attaque

Attaque



Lancez



Utilisez le bouton d'Attaque pour lancer un Projectile de Vent (Wind Bullet) qui attrapera et fera gonfler les ennemis.

Appuyez de nouveau sur le bouton d'Attaque lorsque vous tenez un ennemi pour le lancer. Lorsque vous utilisez le réglage des commandes de style Nunchuk, vous pouvez également lancer les ennemis en agitant la Wii Remote dans la direction dans laquelle vous voulez lancer l'ennemi.

Double Saut



Sautez en tenant un ennemi et appuyez ensuite de nouveau sur le bouton de saut en vol pour utiliser l'ennemi comme plate-forme pour sauter encore plus haut.

Apprenez à bien utiliser le double saut!

Le double saut permet de sauter plus haut et plus loin qu'un saut normal, et il peut aussi être utilisé pour attaquer des ennemis qui se trouvent sous Klonoa lorsqu'il l'exécute. De plus, Klonoa peut aussi lancer un Projectile de Vent (Wind Bullet) et attraper un autre ennemi pour faire un Double Saut sur lui immédiatement après avoir fait un Double Saut, ce qui donne le potentiel de faire des Triple ou même Quadruple Sauts!

Invincibles!



Il y a quelques ennemis qui ne peuvent pas être attaqués de la même manière. Ils peuvent utiliser des armes qui les protègent contre les attaques de Klonoa, ou ils peuvent être trop gros pour être attrapés. Pour détruire ces ennemis spéciaux, vous devrez utiliser les autres ennemis ou de trouver leurs points faibles de ces ennemis spéciaux.



Les ennemis que vous lancez vont disparaître après avoir parcourus une certaine distance. Si l'ennemi que vous avez lancé entre en contact avec un autre ennemi, les deux vont disparaître.

Tourbillon



Activez le tourbillon (Whirlwind) de Klonoa afin de ralentir temporairement les ennemis qui sont proches.



Exploration des Visions



Quelle sorte d'aventure attend Klonoa et Hewpoe dans le monde de Phantomile? Ici, nous vous dévoilons une partie de ce que le voyage leur réserve.

VISION 1-1

Le Vent de Rassemblement (Gathering Wind) ~Breezegale- Le Village du Vent (Wind Village)~

Après l'écrasement d'un aéronef, Klonoa et Hewpoe se dirigent vers Bell Hill pour découvrir ce qui s'est passé. En cours de route, un maçon en pierres nommé Balue mentionne quelque chose à propos du légendaire Royaume de la Lune (Moon Kingdom)...



VISION 1-2

La chanteuse populaire et le Roi des Ténèbres ~Gunston Mine~

Klonoa et Hewpoe continuent d'avancer vers Bell Hill en passant par une mine remplie de pierres brillantes. Utilisez le vent pour sauter par-dessus les crevasses qui sont trop éloignées pour simplement sauter. Lorsqu'ils se sont rendus au sommet de la colline, Klonoa et Hewpoe tombent face à face avec des personnes suspectes. Ils ne savent pas exactement ce qui se passe, mais il ne fait aucun doute que ces personnes ne préparent rien de bon!



VISION 2-1

Profondément dans la Forêt de Fanaison (Withering Forest) ~Forlock- Le Village des Arbres (Tree Village)~

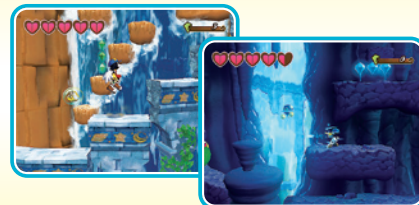
Klonoa et Hewpoe se dirigent pour parler avec la chef (Chieftess) de la Forêt Forlock. Cependant, ils découvrent que le Joker et sa bande sont arrivés avant eux. Faites attention ici car une multitude de nouveaux ennemis vous attendent.



VISION 2-2

Sur la Chute qui se lève (Rising Waterfall) ~Le Royaume de Juspot~

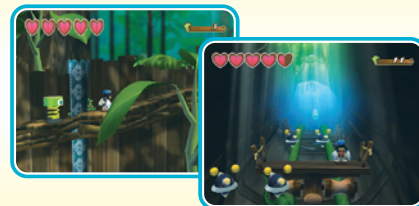
Après avoir découvert que leur chemin par la Forêt Forlock a été bloqué, Klonoa et Hewpoe décident de se diriger vers Jugpot, le Royaume de l'Eau (Water Kingdom). Après avoir escaladé la chute et avoir vu le Château Coquille (Shell Castle), ils entendent une voix qui les appelle...



VISION 3-1

La forêt qui se réveille à nouveau (Reawakening Forest) ~Forlock- Le village des Arbres (Tree Village)~

De nouveau, les deux amis se dirigent vers la forêt Forlock pour voir la chef (Chieftess). En cours de route, ils découvrent que le Gardien de la Forêt (Forest Guardian) a été capturé; assurez vous de l'aider!



VISION 3-2

Une clé dans les travaux ~La maison dans l'arbre qui bouge comme une horloge (Clockwork Tree House)~

La maison de la chef (Chieftess) est en fait un labyrinthe d'équipements et de pièces qui bougent. Vous devrez trouver votre chemin en passant par les tours et les trappes pour vous rendre au sommet de la maison de l'arbre de la chef (Chieftess). Faites attention à ne pas vous perdre parmi tous les chemins en croisé!



L'aventure de Klonoa et de Hewpoe continue bien au delà de ce point. Si vous vous rendez à la fin, vous trouverez quelques surprises merveilleuses. Bonne Chance!

Articles



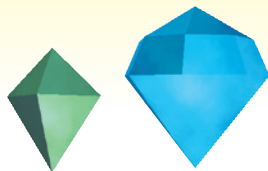
Les différents articles que vous allez trouver lors des Visions du jeu vont vous aider de nombreuses manières lors de votre aventure. Les effets de quelques articles sont visibles immédiatement, alors que ceux de quelques autres doivent être assemblés en premier.



Articles Obtenus par contact

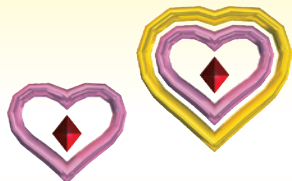
Vous n'avez simplement qu'à demander à Klonoa de toucher à ces articles pour tous les obtenir.

Cristaux de Rêves (Dream Crystals)



Ces cristaux sont divisés en types vert et bleu; les cristaux bleus valent 5 cristaux verts. Si vous rassemblez 100 Cristaux de Rêves, Klonoa obtiendra une vie supplémentaire.

Cœurs



Les petits cœurs redonnent deux portions à la vie de Klonoa alors que les gros cœurs redonnent six portions. Toutefois, aucun d'eux n'aura d'effets si la vie de Klonoa est déjà pleine.

Clé



Dans certains niveaux, vous ne serez pas en mesure d'ouvrir les portes à moins de posséder l'une de ces clés.

Pièce d'argent



Si vous obtenez l'une de ces pièces, le nombre de vie restante de Klonoa augmentera de un.

Pièce d'or

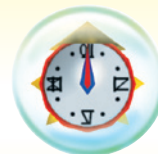


Si vous obtenez l'une de ces pièces, le nombre de vie restante de Klonoa augmentera de trois.

Articles obtenus en attaquant

Ces articles peuvent seulement être obtenus lorsque vous les frappez avec un Projectile de Vent (Wind Bullet) ou en lançant des ennemis dessus.

Horloge Mémoire (Memory Clock)



Si la vie de Klonoa descend à zéro ou s'il a fait une erreur et est tombé d'une falaise, cette horloge lui permettra de recommencer, avec sa vie pleine, à partir du dernier endroit où il a activé une horloge pour la dernière fois.

Oeuf de Ngapoko



Si vous frappez cet œuf sur un ennemi, il éclora et vous serez en mesure d'obtenir ce qui se trouve à l'intérieur.

Fée du Miroir (Mirror Fairy)



Si vous frappez cette bulle avec un Projectile de Vent (Wind Bullet) ou avec un ennemi que vous avez lancé, une Fée du Miroir (Mirror Fairy) va apparaître et tous les Cristaux de Rêves (Dream Crystals) qui sont situés proche se transformeront temporairement en or. Pendant ce temps, tous les Cristaux de Rêves (Dream Crystals) que vous ramasserez auront deux fois plus de valeur que d'habitude.

La légende des Fées des Miroirs (Mirror Fairies)

Il y a très, très longtemps, on retrouvait une fée des Miroirs qui désobéissait sans cesse. La fée reflétait des choses dans le miroir et ensuite les reproduisait, ce qui causait de grands problèmes aux gens. Un jour, la fée reproduisit le soleil. La conséquence fut qu'il n'y avait plus de nuit. Les gens étaient incapables de se coucher, et par conséquent, n'étaient plus capables de rêver. Un dieu en colère a puni la fée qui était allée trop loin, en l'emprisonnant loin à jamais. Et ce fut la fin pour la fée qui se comportait mal...

Villageois emprisonnés

Le monde des rêves ne possède plus d'équilibre. Ce qui fait que les cauchemars sont désormais libres de commettre les pires méfaits. Dans chaque niveau, ces cauchemars ont capturés et emprisonnés six villageois qui révalent vivant dans le royaume dans lequel vous êtes.

Plus vous sauvez de villageois, plus la performance musicale qui joue sur la carte du monde (World Map) (voir page 35) changera au fur et à mesure que vous terminez chaque niveau.

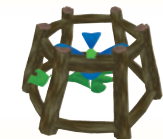


Objets



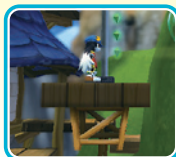
Vous allez trouver de nombreux objets au cours de votre aventure. Nous vous en présentons quelques uns ici.

Herbe Ventilateur (Fan Grass)



Une plante qui crée régulièrement des bourrasques de vent fort. Si vous embarquez sur ce vent, vous pouvez l'utiliser pour atteindre des endroits plus élevés que vous n'atteindriez pas normalement en sautant simplement.

Gondoles (Gondolas)



On retrouve trois types principaux de gondoles : 1) celles qui se déplacent continuellement et automatiquement, 2) celles qui se déplacent lorsque Klonoa embarque dessus, et 3) celles qui doivent être mises en fonction par d'autres moyens.

Commuteurs (Switches)



Si vous frappez un commutateur avec un projectile de Vent (Wind Bullet) ou avec un ennemi que vous avez lancé, sa couleur va changer et quelque chose va se produire.

Chariots (Carts)



Ceux-ci vont se déplacer automatiquement lorsque Klonoa va embarquer dedans. Vous pouvez vous déplacer sur le dessus d'un chariot (Cart) comme vous le souhaitez sans avoir peur de tomber.

Feuilles d'Arbre (Tree Leaves)



Ces feuilles balancent et se balaient lorsqu'elles sont transportées par le vent. Elles sont vraiment instables et ont tendance à tomber, alors faites extrêmement attention lorsque vous vous promenez dessus.

Portes Fermées (Locked Doors)



Si vous entrez en contact avec une de ces portes lorsque vous tenez une clé (key), elle s'ouvrira. Vous devez posséder une clé différente pour chaque porte que vous devez ouvrir.

Conseils pour le jeu



Chercher des articles!

Il y a des articles qui ne peuvent pas être vus avant que Klonoa ne les touche, alors assurez vous de les essayer et de les traquer. Si vous voyez une ombre d'une forme mystérieuse, essayez de lui sauter dessus.



En voilà une drôle d'ombre!

Après Avoir sauté dessus, un Ngapoko caché est révélé!

Utilisez bien vos ennemis!

Dans ce jeu, le fait de savoir comment utiliser les ennemis représente une partie importante. Par exemple, si vous utilisez les ennemis de manière adéquate, vous pouvez atteindre des endroits situés plus haut que vous ne pourriez pas atteindre normalement.



Aussi, si vous trouvez une marque X, essayez de lancer un ennemi dessus. Cela pourrait faire ouvrir un nouveau passage ou révéler un article utile.

Sauver les villageois capturés!

Essayez et sauvez tous les six villageois emprisonnés par les cauchemars dans chaque niveau !! Si vous parvenez à sauver chaque villageois dans chaque niveau, quelque chose de surprenant pourrait survenir.



Credits / Crédits



Namco Bandai Games Inc. International Business Dept.

Localization Manager
Seiko Fujisawa

Localization Producer
Jeremy Clark

Localization Support
Sum Tak Hau
Shoko Doi

Senior Marketing Manager
Naruo Uchida

Marketing Coordinator
Ayumi Takeuchi

Namco Bandai Games America Inc.

Director Of Localization
Takahiro Sasano

Sr. Localization Manager
Taka Akiyama

Localization Manager
Ryota Toyama

**Supervising Localization
Producer**
Minako Takahashi

**Associate Localization
Producer**
Stephanie M. Fernandez

**Director, Marketing and
Public Relations**
Todd Thorson

Product Marketing Manager
Sarah Felbinger

**Public Relations
Coordinator**
Nick O'Leary

Sr. Director, Sales
Chris Lee

National Sales Manager
Terry Carlson

Legal Counsel
Janna Smith

**Sr. Director, Business
Development**
Zack Karlsson

Sr. Operations Manager
Jennifer Tersigni

Sr. QA Manager
Tad Hirabayashi

QA Supervisor
Mike Petersen

Project Coordinator
Jesse Mejia

QA Lead
Damon Bernal

QA Assistant Lead
Saiho Kwan

QA Testers

Taylor Benson
Ryan Berg
Jackson Chen
Jake Fair
Josh Graves
Tyler Knoop
Ross Nice
John Poje
Max Patrick Schlienger
James Thompson
Gaelle Glickfield

CQC
Greg Anderson
Damon Bernal
Ryan Dagley
David Moya
Anthony Aguilar
Jared Rosmarin

Special Thanks

Genichi Ito
Makoto Iwai
Shuji Nakata
Myrna Dobron

Charmaine Morena
Moto Aida
Lee Hsiao
Tom Usher
Keisuke Fujiji
Martin Nguyen
Emi Takeuchi

Everyone at Absolute
Quality Ltd.

Everyone at Off Base
Productions

Fonts used in-game are
provided by Bitstream Inc. All
rights reserved.

Produced by
**NAMCO BANDAI
Games Inc.**



LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level? Having problems getting your game to work properly? Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser! Simply go to livehelp.namco.com for more details. Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc. ATTN: Customer Service 4555 Great America Parkway, Suite 201 Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandaigames.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

NAMCO BANDAI Games America Inc. Online: www.namcobandaigames.com Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY: NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY: Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant? Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement? Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web! Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails. Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service) 4555 Great America Parkway, Suite 201 Santa Clara, CA 95054 U.S.A.

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandaigames.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

NAMCO BANDAI Games America Inc. en ligne : www.namcobandaigames.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE : NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE : Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valables qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOREG.COM

